

**Actividad:** *LA MÁQUINA REGISTRADORA*

**Eje temático:**

**P**ensar     **C**onvivir     **S**er persona     **C**omportarse     **D**ecidir

**Destinatarios:** Alumnado de 2º de ESO

**Objetivo:**

- Mostrar que la búsqueda de consenso mejora la decisión.
- Explorar el impacto que las suposiciones tienen sobre la decisión.

**Desarrollo de la actividad:**

- El tutor reparte a cada alumno una copia de “La máquina registradora”. (Ver anexo).
- Cada uno lee y contesta las afirmaciones según las considere verdaderas, falsas o desconocidas.
- A continuación se forman subgrupos de cinco a siete personas y se da a cada otra copia del texto.
- Deben hacer un trabajo de consenso grupal durante 10 o 15 min., y contestar a las afirmaciones de manera grupal.
- El tutor enuncia las respuestas que son correctas (3 falsa, 6 verdadera, demás desconocidas).
- Al final se tiene una puesta en común sobre lo vivido al realizar este ejercicio centrándose, sobre todo, en examinar y comentar el impacto que las suposiciones tienen sobre las decisiones y sobre los valores del grupo.

**Tiempo:** 40 minutos

**Material:** Copia del texto “La máquina de la registradora. Papel y bolígrafo.

**Responsable:** Tutor/a

**Texto: “La máquina registradora”**

La historia:

Un comerciante acababa de encender la luz de su tienda de calzados cuando aparece un hombre pidiendo dinero. El propietario abre una máquina registradora. El contenido de la máquina registradora es retirado y el hombre sale corriendo. Inmediatamente se avisa a un miembro de la policía.

Afirmaciones acerca de la historia:

1. En cuanto el propietario encendió la luz de su tienda de calzado, llegó un hombre. V F
2. El ladrón fue un hombre V F
3. El hombre no pidió dinero V F
4. El que abrió la máquina registradora fue el propietario. V F
5. El propietario de la tienda de calzado retiró el contenido de la máquina registradora y salió corriendo. V F
6. Alguien abrió la máquina registradora. V F
7. Cuando el que pidió dinero se hizo con lo que había en la máquina registradora, salió corriendo. V F
8. Aunque había dinero en la máquina registradora, la historia no dice qué cantidad. V F
9. El ladrón pidió dinero al propietario. V F
10. La historia contiene una serie de acontecimientos que envuelven a tres personas: un propietario, un hombre que pidió dinero y un miembro de la policía. V F

Los siguientes acontecimientos de la historia son verdaderos:

- Alguien pidió dinero.
- Una máquina registradora fue abierta.
- Su dinero fue retirado.
- Un hombre salió corriendo de la tienda.